



SÉJOUR CLASSE DE MER

à Kerguelen Sports Océan

MORBIHAN | Lorient Bretagne Sud



- 01 Comment financer son voyage scolaire ? P. 3
- 02 Accès - transport P. 6
- 03 Résidence de Kerguelen P. 9
- 04 Nos activités nautiques P. 14
- 05 Nos ateliers milieu marin & biodiversité P. 28
- 06 Nos visites et ateliers culture & patrimoine P. 33
- 07 Compléments aux alentours P. 39
- 08 Exemple de planning prévisionnel P. 40
- 09 Plan d'accès et contact P. 41



10 MOYENS EXISTENT !

PASS CLASSE MER**Aide proposée par la région Bretagne**

Cette aide vise à soutenir les séjours de classes de mer en Bretagne de 2 nuitées minimum organisés au bénéfice de jeunes bretons. Elle se traduit par une prise en charge partielle des coûts du séjour (hébergement, transport, activités d'éducation à la mer, activités nautiques).

<https://www.bretagne.bzh/aides/fiches/pass-classes-de-mer/>

AIDE AU DÉPART EN CLASSE DE DÉCOUVERTE**Aide proposée par jeunesse au plaisir**

JPA développe, en partenariat avec l'ANCV et Enfance et Montagne, une politique d'aide aux départs en classe de découvertes. L'établissement scolaire doit déposer un dossier auprès de JPA pour bénéficier de ce dispositif. Cette politique d'aide est réservée aux élèves valides ou en situation de handicap des établissements du premier et du second degré.

<https://jpa.asso.fr/aides-au-depart-en-classe-de-decouvertes/>

FOND SOCIAL EUROPÉEN

Il finance un certain nombre de projets éducatifs pour les élèves de primaire et secondaire.

Démarche à faire en ligne :

<https://mesdemarches.emploi.gouv.fr/identification/loginARGET=https%3A%2F%2Fma-demarche-fse-plus.fr%2F>

AIDE ACCORDÉE PAR CERTAINS CONSEILS DÉPARTEMENTAUX ET RÉGIONAUX

Renseignez-vous auprès de vos conseils départementaux et régionaux. Certains conseils peuvent notamment aider aux financements des classes de découvertes.

AIDE ACCORDÉE PAR CERTAINES MAIRIES

Renseignez-vous auprès de votre mairie. Pensez à faire votre demande auprès de votre commune le plus rapidement possible.

10 MOYENS EXISTENT !

AIDE DU FOYER SOCIAL EDUCATIF

Présents au sein des lycées et des collèges, les foyers socio-éducatifs (FSE) sont des organismes qui peuvent cofinancer les voyages scolaires. Cette participation financière se fait sous forme de don.

LA TROUSSE À PROJET

Plateforme de financement participatif de l'Education nationale

Vous cherchez des fonds pour la mise en œuvre de projets pédagogiques, complémentaires des programmes scolaires, qui permettent à vos élèves de mobiliser et d'acquérir des savoirs et des compétences dans un contexte favorisant leur implication active. La Trousse à projets est un outil de communication sur votre projet et de mobilisation de donateurs parmi les cercles sociaux des familles de vos élèves, et, au-delà, les donateurs désireux de soutenir l'École.

 <https://trousseaprojets.fr/website/pages/3-proposer-un-projet>

AUTRES PARTICIPATIONS FINANCIÈRES POUR LES FAMILLES

- **Les comités d'entreprise** : Certains parents peuvent obtenir des aides de leur comité d'entreprise. En effet, les CE peuvent prendre en charge une partie du coût du voyage scolaire sur présentation du justificatif de participation émis par l'établissement scolaire.
- **ANCV – chèques vacances** : Certaines familles peuvent payer avec des chèques vacances obtenus avec leur comité d'entreprise.

SUBVENTION PAR L'AUTOFINANCEMENT

Quelques idées pour vous aider à trouver des fonds :

- Vente de gâteaux
- Tombola
- Loto
- Vente de plats : paella, pizza ...



PARTICIPATION DE L'ÉTABLISSEMENT ET DES ASSOCIATIONS LIÉES

- Budget de la coopérative scolaire.
- Financement des associations de parents d'élèves.

01

Pass classe mer

Aide proposée par la région Bretagne



Appel à projet 2024-2025 :

SESSION 1 Séjours Automne-Hiver organisés entre le 01/09/2024 et le 28/02/2025	SESSION 2 Séjours Printemps-Été organisés entre le 01/03/2025 et le 31/08/2025
<i>Terminée le 05/07/2024</i>	Ouverture le 02/09/2024 Clôture le 13/10/2024 Résultats le 20/12/2024



<https://www.bretagne.bzh/aides/fiches/pass-classes-de-mer/>

Maintien des critères d'éligibilité et de notation antérieurs. Précision sur le critère d'éligibilité "activités" : au moins 2/3 des activités proposées (comptabilisées en demi-journées) doivent être en lien direct avec la thématique maritime/littorale.

02

Accès



| Parking gratuit en face du centre nautique

| Places PMR

- 5h de Paris par l'A11
- 1h30 de Rennes par la RN24
- 1h30 de Nantes par la RN165

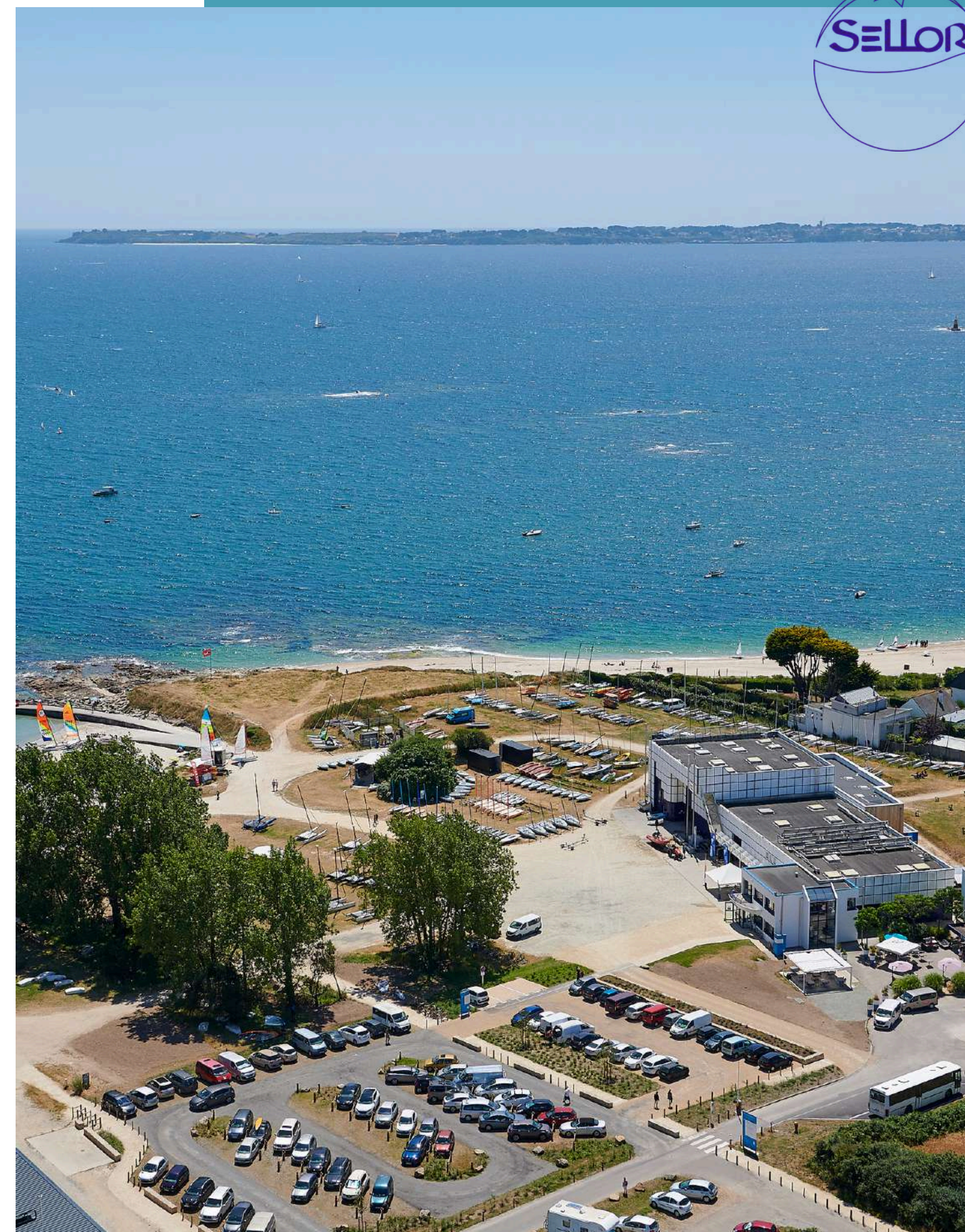


| Gare de Lorient à 15 min. en autocar*
ou 40 min. en bus IZILO du centre nautique

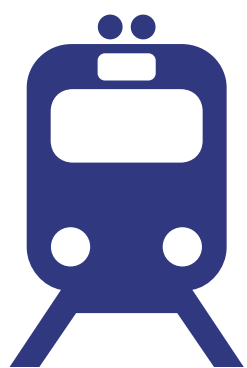
- 3h en TGV INOUI depuis Paris Montparnasse
- 1h30 en TGV INOUI ou TER BRETAGNE depuis Rennes
- 1h40 en TER BRETAGNE depuis Nantes

**nous nous chargeons de vous réserver un autocar*

***ligne T4 (départ Quéven, en passant par Lorient, direction Larmor-Plage) arrêt "Parc océanique"*



02




Quand faut-il réserver ?

Pour bénéficier des meilleurs tarifs, il faut réserver le plus tôt possible !
Généralement 6 mois avant.

Combien coûte un billet ?

Tarif variable. **Bon à savoir** : il existe un tarif jeune pour les personnes âgées entre 12 et 27 ans.

Pour demander un devis :

 <https://www.voyagestrainingroupes.sncf.fr/booking/rail/group>



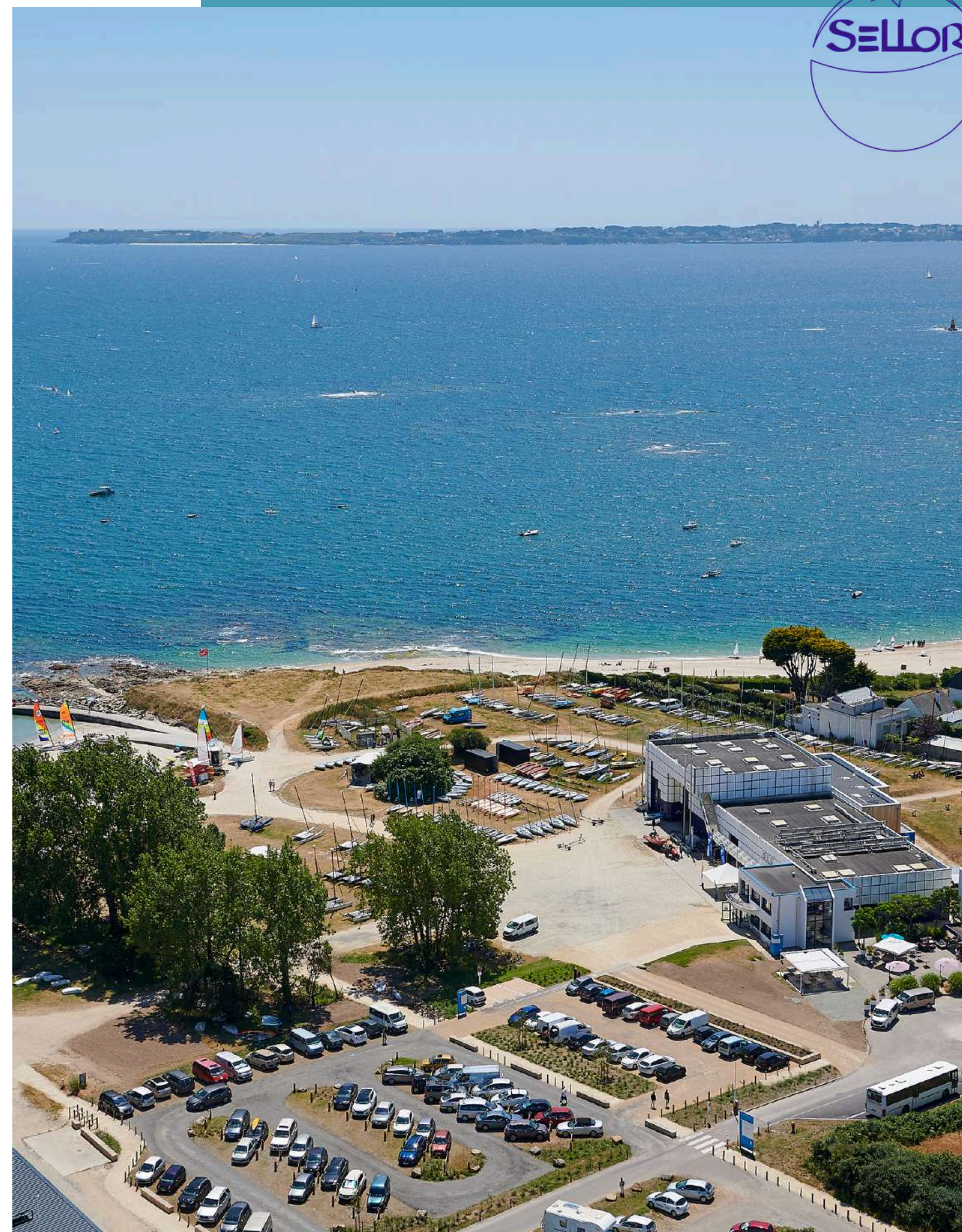
02

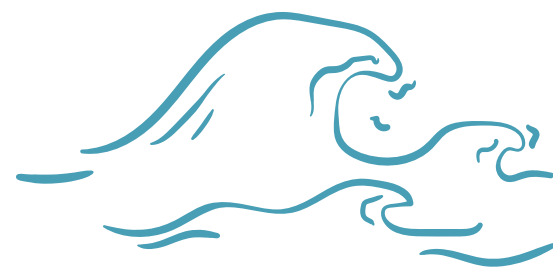


Transporteur le plus compétitif

Pour vous, nous avons réalisé des **études comparatives** de
plusieurs **autocaristes nationaux**

➤ Nous pouvons vous accompagner afin d'établir les devis
aux meilleurs prix.





Résidence de Kerguelen

jusqu'à 130 personnes

En bordure du Parc Océanique, la résidence de Kerguelen offre un **hébergement confortable, une unité de lieu avec le Centre Nautique** et est adaptée à l'accueil en toute sécurité des élèves.



Les chambres



La résidence vous propose **38 chambres** de 4 lits simples.
Les draps et les couettes sont fournis et le wifi est gratuit dans toute la résidence.



La chambre peut accueillir **jusqu'à 5 personnes** et est constituée de **rangement** et d'**espace de travail dédié**.

Les chambres sont équipées de **sanitaires complets** (douche et WC).





La **salle à manger**, située aux abords d'une **terrasse ensoleillée**, permet de **partager des repas variés et équilibrés**.



03

Exemple de menu



En cas de régime alimentaire spécifique, il est important d'informer le centre Kerguelen Sports Océan ,
15 jours avant votre arrivée.

PETIT DÉJEUNER



Lait, café, eau, chocolat chaud, jus de fruits, jus de pomme, jus de fruit exotique, jambon, fromage, yaourt, baguette, pain bûcheron, pain de mie, brioche, céréales, fruits.

DÉJEUNER



Entrée : Concombre bio vinaigrette
Plat : Filet de poisson frais sauce Armoricaïne, duo de pommes de terre et carottes bio
Dessert : Fromage et ananas frais

DÎNER



Entrée : Pastèque
Plat : Croque monsieur, frites, salades
Dessert : Fromage et cocktail de fruits

PANIER REPAS



Sandwich baguette : complet thon ou poulet ou jambon (au choix), 1 paquet de chips, une pomm'pote, 1 biscuit (madeleine ou sablé ou brownie) et une bouteille d'eau.

REPAS À THÈMES



Soirées sur demande : crêpes, barbecue, paëlla ...

Choix unique

L'espace détente / travail

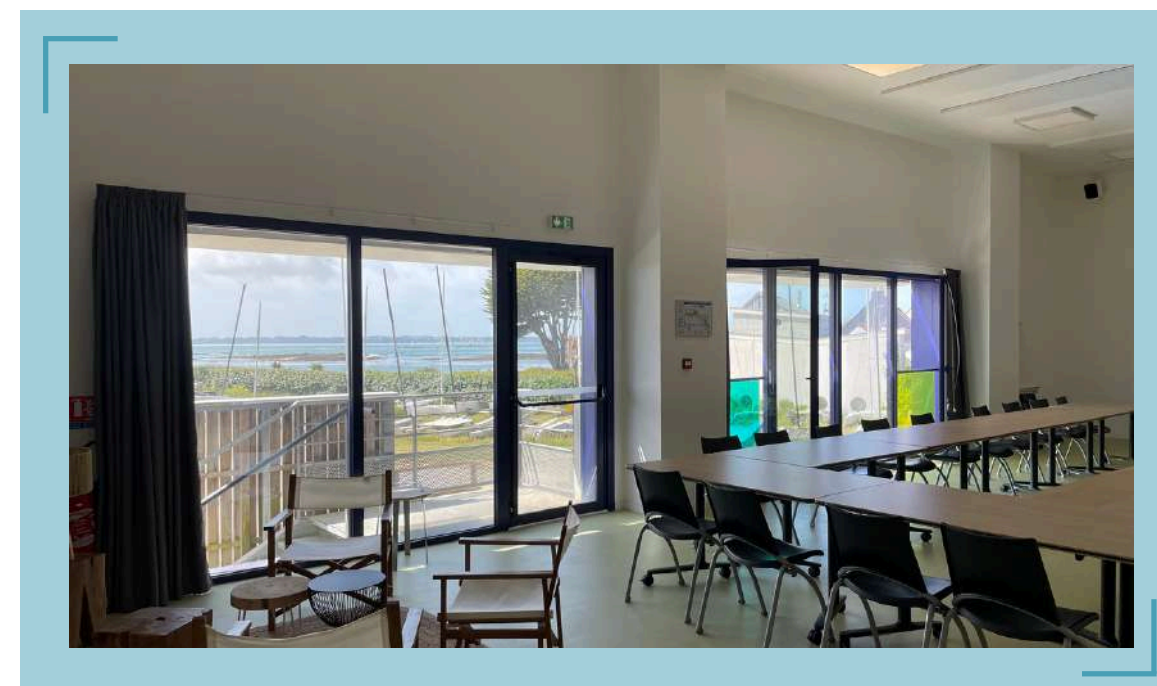


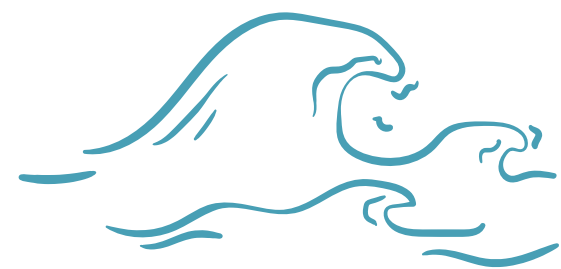
Le **patio avec tables de ping-pong** permet de compléter le **moment de détente** de votre séjour.



Nous mettons également à disposition la **salle “pôle compétition”** pour **organiser des boums**.

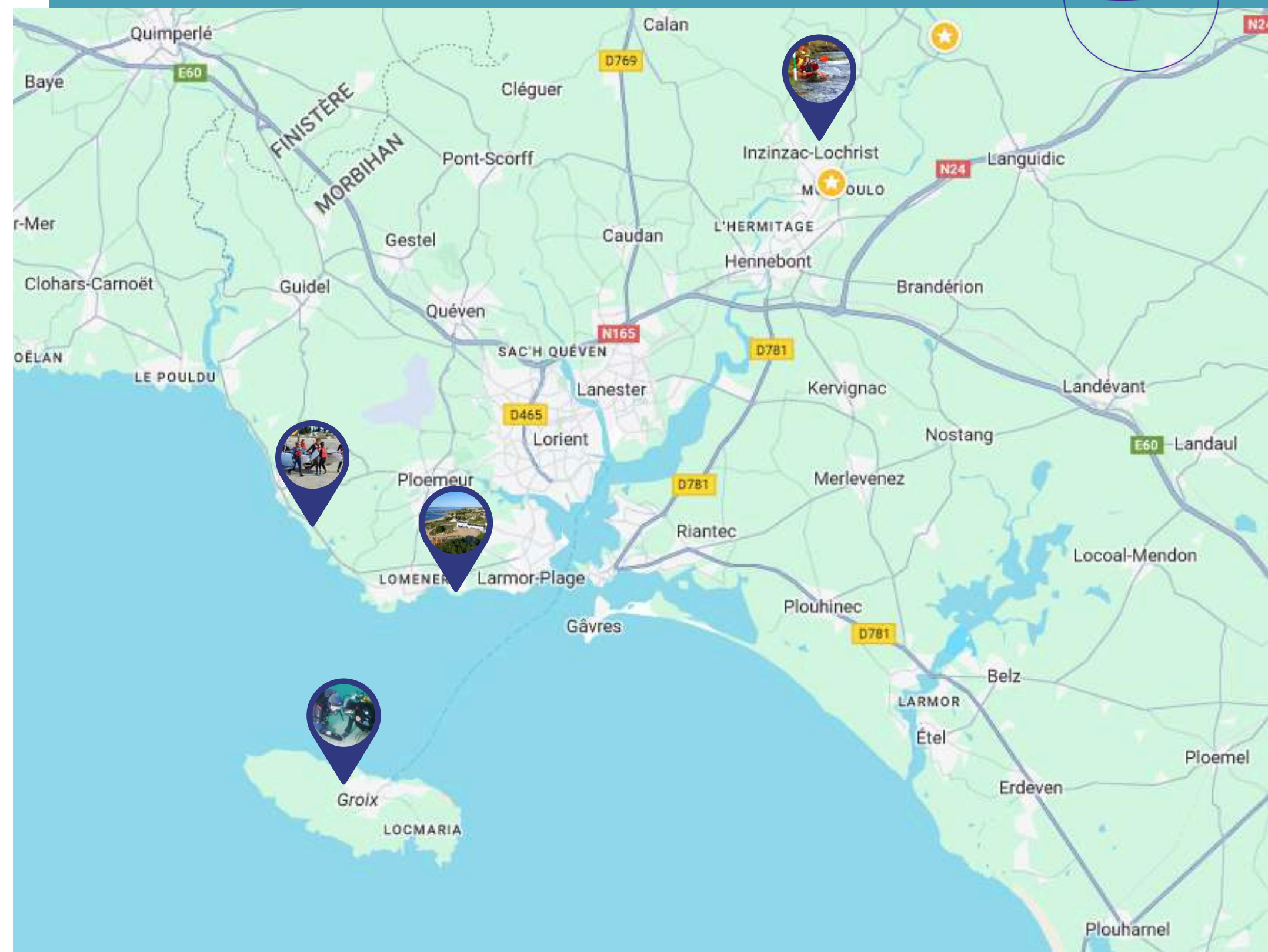
La **salle de classe** est **toute équipée** (wifi, vidéoprojecteur, ...) et peut accueillir jusqu'à 50 élèves.





Nos activités nautiques

Au cœur d'un **environnement maritime d'exception**, face à l'Île de Groix, un **complexe préservé, naturel**, entièrement équipé pour les groupes.



Moniteurs & équipement



Tous nos moniteurs possèdent **une carte professionnelle renouvelée tous les 3 ans par l'Éducation nationale**. Pour garantir la sécurité de tous, un moniteur est présent pour un groupe de 12 élèves maximum.

Les enfants sont **tout équipés par nos moniteurs** pour qu'ils puissent se jeter directement à l'eau et profiter des activités nautiques !



D'AVRIL À OCTOBRE



Dériveur, sur Laser Bug (7-11 ans)

Fun Boat, le cata rigolo (8-14 ans)

Balade en fillao, la voile en équipage (dès 4 ans)

Catamaran, naviguer sur deux coques (10-17 ans)

Planche à voile, le plaisir de la glisse (8-17 ans)

Char à voile, la vitesse au ras du sol (dès 10 ans)



Afin de pouvoir participer aux activités aquatiques, les élèves doivent passer le **test d'aisance aquatique**. Ce test est obligatoire et permet de vérifier que les élèves savent se débrouiller dans l'eau avec un gilet de sauvetage.



04

Activités voile enfants - de 10 ans



Dériveur, sur Laser Bug



Adapté aux enfants, ce bateau offre une **découverte de la voile en toute sécurité**. Les enfants apprennent **en s'amusant à se familiariser** avec le bateau, la mer et le vent ...

Balade en fillao, la voile en équipage



Sur cette **goélette moderne**, les enfants **découvrent la rade de Lorient** (ancienne base de sous-marins, pôle course au large, citadelle de Port-Louis) et **participent aux manœuvres avec le moniteur**.

Fun boat le plaisir de la glisse



Entre catamaran et dériveur, ce bateau atypique offre une **navigation 100% plaisir**. Il se grée rapidement, est stable et tolérant. **Sensations de glisse dès les premiers bords !**

04

Activités voile enfants + de 10 ans



Planche à voile, le plaisir de la glisse



Les enfants goûteront à la **joie de glisser sur l'eau** avec un **matériel adapté** à leur niveau et leur gabarit. Ce matériel révolutionne l'apprentissage !

Catamaran, naviguer sur deux coques



Le catamaran, c'est le **plaisir des accélérations instantanées** ! Bien mener son bateau, affiner ses manœuvres, régler les voiles ... **un programme riche en sensations** !

Char à voile, la vitesse au ras du sol

À Fort-Bloqué - Ploemeur (sauf en été)



A travers cette **initiation ludique** et personnalisée, les jeunes font le plein de **nouvelles sensations de glisse et de vitesse** !

Les compétences et la progression des séances Voile

MOTRICITÉ : Se déplacer en utilisant la voile

Direction

- Utiliser le safran
- Utiliser des repères pour se diriger

Propulsion / Transmission

- Utiliser l'écoute pour gonfler la voile
- Adapter l'ouverture du plan de voile à l'allure
- Gérer la surpuissance

Equilibration

- Découvrir l'équilibre de l'embarcation
- Embarquer et débarquer

SÉCURITÉ : Connaître et respecter les règles

Vis-à-vis de soi-même

- Respecter les consignes données par le moniteur
- Savoir ce que je dois faire si je tombe dans l'eau
- Respecter les règles de circulation
- Apprendre à s'équiper (gilet)

Vis-à-vis des autres

- Transporter son matériel avec une aide
- Faire attention aux trajectoires des autres
- S'entraider (homme à la mer)



Les compétences et la progression des séances Voile

ENVIRONNEMENT : Observer son environnement proche et ne pas laisser des traces de son passage



Observer et comprendre

- Les courants et vents (direction et force)
- Les marées



Se repérer sur le plan de l'eau



Connaître et observer l'environnement marin (faune et flore)



Ne laisser aucun déchet sur le site





D'AVRIL À OCTOBRE



1h00
à 1h30

Kayak et stand-up paddle, à la rencontre du littoral

Paddle géant, un sport d'équipe

(dès 8 ans)



Afin de pouvoir participer aux activités aquatiques, les élèves doivent passer le **test d'aisance aquatique**. Ce test est obligatoire et permet de vérifier que les élèves savent se débrouiller avec un gilet de sauvetage.



Kayak de mer



Après une **initiation aux manœuvres**, les enfants s'initient à la **glisse en kayak** ou partent à la **découverte des richesses du littoral**.

Paddle en solo



Le paddle est idéal pour développer **l'équilibre** et la **coordination**. Il améliore la motricité et l'autonomie. L'enfant est **seul capitaine** de son embarcation.

Paddle géant



9 enfants par paddle géant



Le paddle géant est un sport qui se pratique **en groupe** : les rameurs doivent bien se synchroniser et garder l'équilibre. **Du sport et de l'amusement garanti.**



Pagaies

Les compétences et la progression des séances Pagaies

MOTRICITÉ : Se déplacer en utilisant une pagaie dans un milieu adapté au kayak de mer

 **Direction**

- Se déplacer en utilisant une pagaie
- Observer les réactions du bateau suite aux actions de pagaie

 **Propulsion / Transmission**

- Découvrir le maniement et le fonctionnement de la pagaie
- Réaliser ses premiers coups de pagaie
- Déplacer son bateau en propulsant avec les mains

 **Equilibration**

- Découvrir l'équilibre de l'embarcation
- Embarquer et débarquer

SÉCURITÉ : Connaître et respecter les règles

 **Vis-à-vis de soi-même**

- Savoir ce que je dois faire si je tombe dans l'eau
- Suivre les consignes données par le moniteur
- Apprendre à s'équiper
- Respecter les consignes données par le moniteur

 **Vis-à-vis des autres**





- Transporter son matériel avec une aide
- Prendre en compte les trajectoires des autres
- S'entraider

 **Vis-à-vis du milieu**

- Découvrir et connaître les zones du plan d'eau (embarquement / navigation / danger)

Les compétences et la progression des séances Pagaies

ENVIRONNEMENT : Observer son environnement proche et ne pas laisser des traces de son passage

- 
Facteurs physiques
 Savoir d'où vient l'eau de son site de pratique ou lieu de navigation
- 
Faune
 Connaître et observer quelques animaux typiques de son site de pratique
- 
Flore
 - Repérer les plantes émergées du site
 - Connaître et reconnaître des espèces végétales
- 
Patrimoine
 - Relever une trace de l'homme
 - Être à l'écoute de son environnement

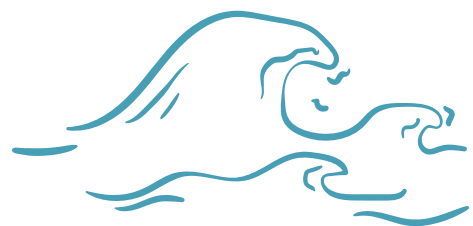


04

Challenge

// Terre & mer //

📍 À Larmor-Plage



Encadrés par un moniteur, les enfants relèvent plusieurs défis en équipe. Des activités ludiques et accessibles à tous, sur l'eau et à terre : paddle géant, rameur, course relais au bord de l'eau.

Cohésion du groupe garantie !





D'AVRIL À OCTOBRE

 2h30

Randonnée palmée, départ plage (dès 8 ans)

Équipés de palmes, combinaison, masque et tuba, les enfants partent pour une **balade aquatique ludique** à la découverte de la faune et la flore locales.



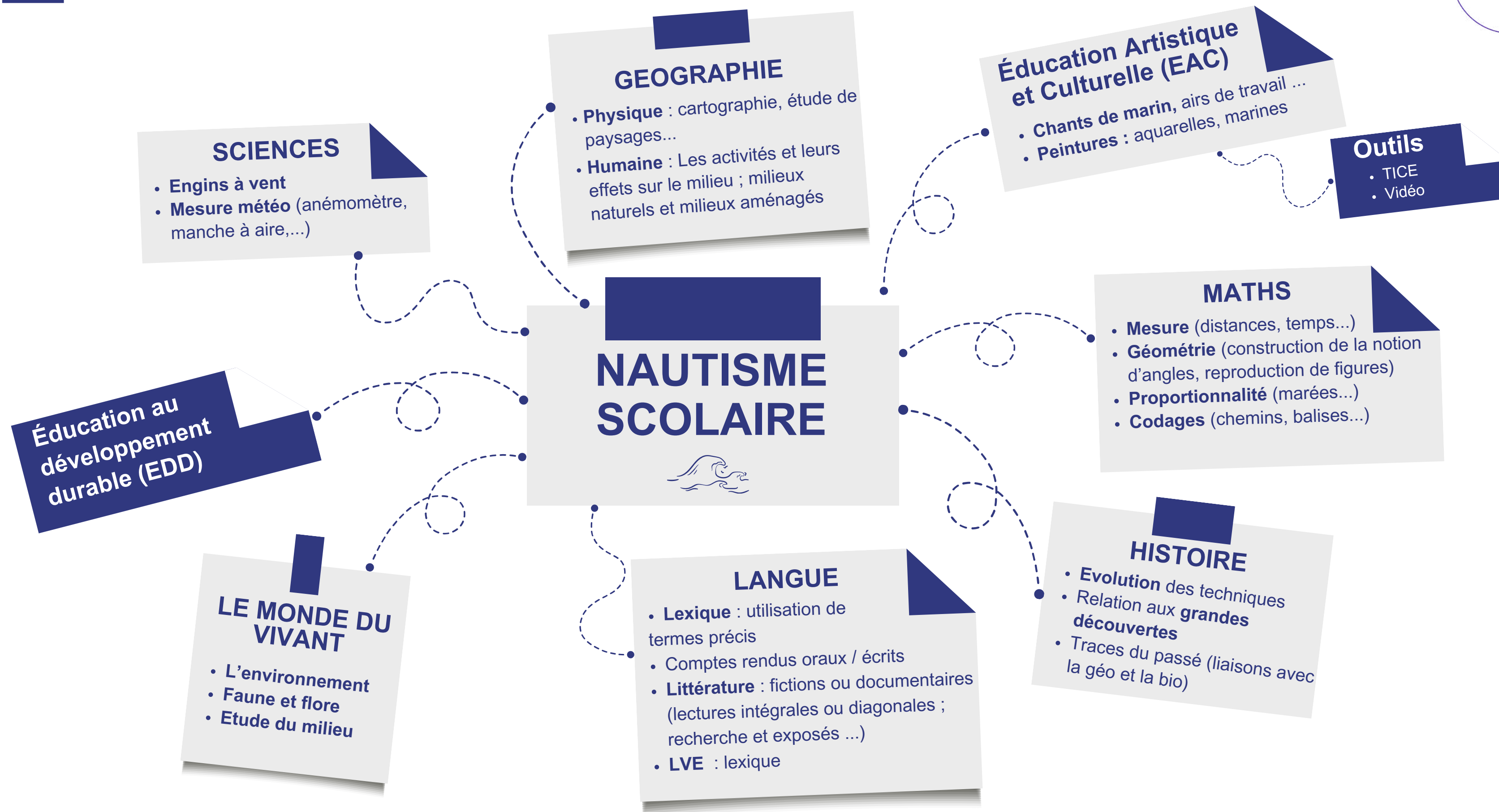
Afin de pouvoir participer aux activités aquatiques, les élèves doivent passer le **test d'aisance aquatique**. Ce test est obligatoire et permet de vérifier que les élèves savent se débrouiller avec un gilet de sauvetage.

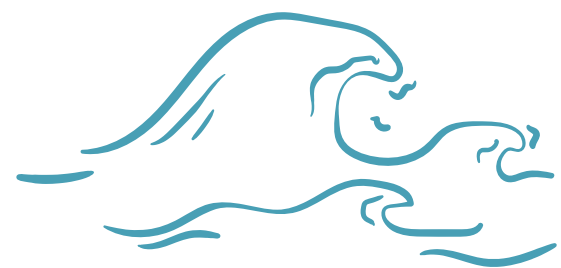


04

L'articulation avec d'autres champs disciplinaires

Plusieurs domaines sont associés à la pratique de l'activité nautique





Nos ateliers milieu marin & biodiversité

Sensibilisés à la nature, les élèves apprennent à **être responsable face au monde vivant**. L'éducation à l'environnement permet d'adopter un **comportement citoyen** et de **se responsabiliser vis à vis de la nature...**



Nos ateliers milieu marin



En classe de mer, l'**observation** prend toute sa place lors des sorties sur le terrain et en salle
(pour aller plus loin) à l'aide d'instruments.

TOUT AU LONG DE L'ANNÉE



1h
à 2h

- “Bac tactile” (dès la primaire)
- “Cycle de l'eau/ des déchets” (dès la primaire)
- “Ornithologie” (dès la primaire)
- “Corridor écologique” (dès le collège)
- “Sur le sable” (dès le collège)
- “Biodiversité” (dès le collège)

Ces animations permettent de **susciter la curiosité des élèves**, de renforcer leurs apprentissages et leur **compréhension du monde.**

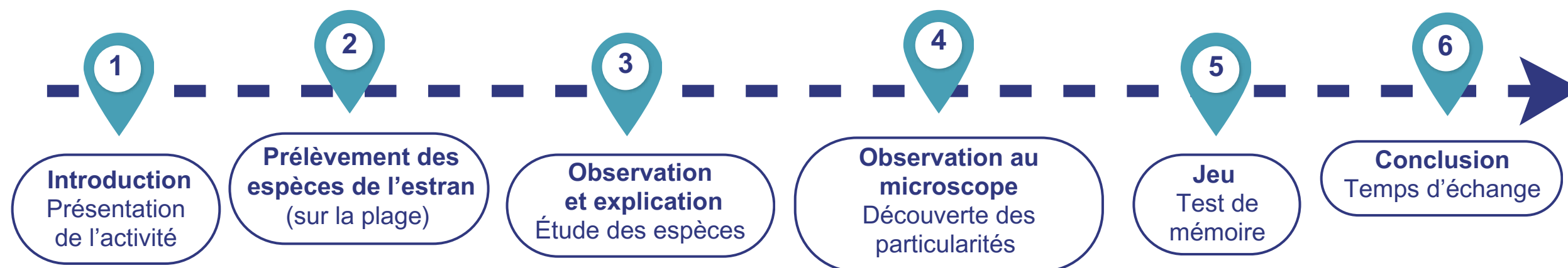


05

Ateliers milieu marin



| BAC TACTILE



Découvrir le vivant de l'estran, reconnaître les différentes espèces

| CYCLE DE L'EAU/DES DÉCHETS



Être sensibilisés au cycle de l'eau et à la dégradation des déchets dans l'eau

Pour quel public ces animations sont-elles conçues ? Tout public (dès la primaire)

Combien de temps dure l'animation ? 2h

Quand peut-on participer à cette animation ?
Toute l'année

Où se déroule l'animation ? Sur la plage et en salle dans notre centre Kerguelen Sports Océan

Combien d'enfants peuvent y participer ?
Une classe entière (25/30 élèves)

05 Ateliers milieu marin



| ORNITHOLOGIE



Savoir reconnaître des espèces d'oiseaux (cri, caractéristiques physiques)

| BIODIVERSITÉ*



Étudier la protection de la biodiversité et le développement durable

Pour quel public ces animations sont-elles conçues ? Tout public (dès la primaire)

*Cycles 2 et 3

Combien de temps dure l'animation ? 2h

*1h30

Quand peut-on participer à cette animation ?
Toute l'année

Où se déroule l'animation ? Sur la plage et en salle dans notre centre Kerguelen Sports Océan

Combien d'enfants peuvent y participer ?
Une classe entière (25/30 élèves)

05 Ateliers milieu marin



| CORRIDOR ÉCOLOGIQUE



Être sensibilisés aux besoins de nature des animaux

| SUR LE SABLE



Découvrir en détail le sable et ses caractéristiques

Pour quel public ces animations sont-elles conçues ? Collégiens, lycéens

Combien de temps dure l'animation ? 1h30

Quand peut-on participer à cette animation ?
Toute l'année

Où se déroule l'animation ? Sur la plage et en salle dans notre centre Kerguelen Sports Océan

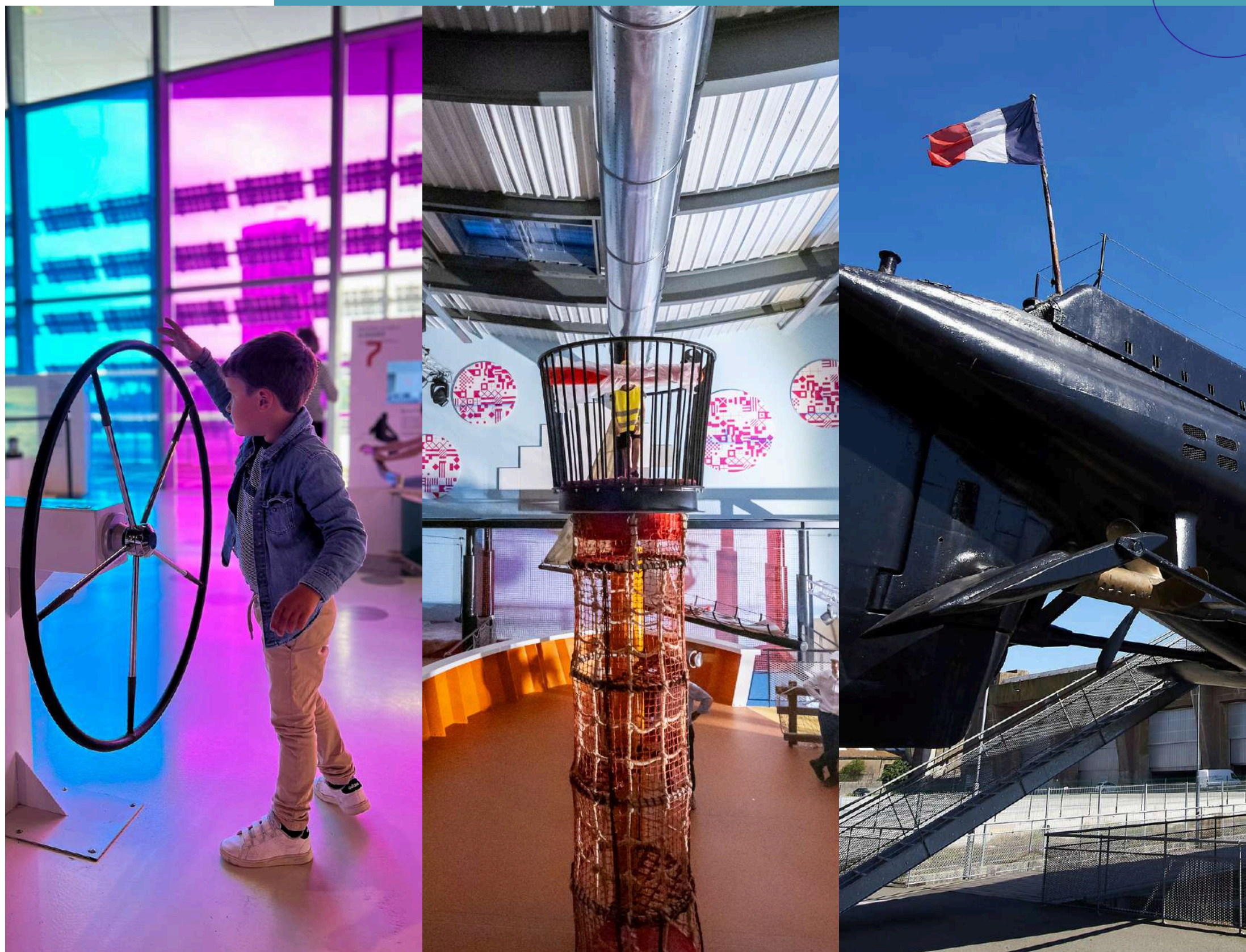
Combien d'enfants peuvent y participer ?
Une classe entière (25/30 élèves)

06



Nos visites et ateliers culture & patrimoine

À 5 min. du centre nautique, la **Cité de la Voile** **Éric Tabarly**, la **Cité des Moussillons** et le **sous-marin Flore & son musée** vous accueillent à **Lorient La Base**.



Nos visites et ateliers culture & patrimoine



Notre service pédagogique propose des **visites** et des **ateliers**, de la maternelle au lycée, dont les contenus sont construits en cohérence avec le **socle commun de connaissances, de compétences et de culture**.



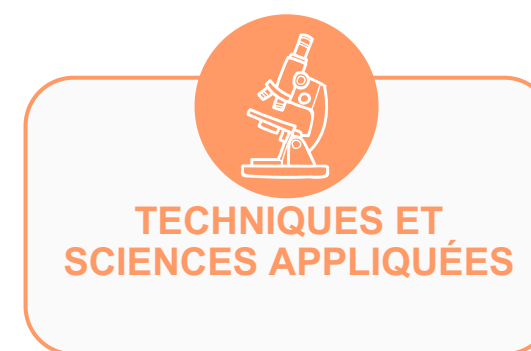
Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
du Morbihan



Des ateliers thématiques complètent les visites :



Des ateliers pour comprendre le rôle essentiel des océans sur notre planète et s'interroger sur des solutions durables pour les protéger.



Des ateliers pour comprendre pourquoi la flottabilité, la pression, le poids ou la masse sont des notions importantes et indispensables dans l'architecture navale et pour une bonne navigation.



Des ateliers pour aborder les notions de cohésion de groupe, de travail en équipe et de dépassement de soi.

Cité de la Voile Éric Tabarly



📍 À Lorient La Base

Une visite à la rencontre de la mer et de ses skippers !

Lieu unique de découverte culturelle, scientifique et technique dédié à la voile et à la course au large, la Cité de la Voile est également le symbole de la reconversion de l'ancienne base de sous-marins en haut lieu de nautisme.

VISITE GUIDÉE DE LA CITÉ DE LA VOILE



1 OU 2 ATELIERS THÉMATIQUES AU CHOIX



- POUR UNE MER PLUS PROPRE
- LA COURSE AU LARGE AU SERVICE DE LA SCIENCE
- LES COURANTS OCÉANIQUES



- À BORD AVEC LES SKIPPERS



- DU VENT DANS LES VOILES
- MAIS POURQUOI ÇA FLOTTE ?
- MÉTÉO, MODE D'EMPLOI



Cité des Moussaillons



NOUVEAU

📍 À Lorient La Base
au rez-de-chaussée de la Cité de la Voile

À la découverte du monde maritime et de la navigation !

Ce nouvel espace dédié aux enfants de la maternelle à la 6ème est habité par un monumental bateau de 4 étages en cours de construction. À bord de ce bateau, les enfants vivent une expérience pédagogique et sensorielle inédite, basée sur le jeu, la découverte, la manipulation et expérimentent un parcours de motricité.



**VISITE EN AUTONOMIE*
DE LA CITÉ DES MOUSSAILLONS**

1 ATELIER THÉMATIQUE AU CHOIX



• LES MYSTÈRES DE L'OCÉAN



• GARDE LE CAP

**la visite en autonomie inclut un atelier au choix, animé par un médiateur*



06

Sous-marin Flore-S645 & son musée



📍 À Lorient La Base | à proximité immédiate de la Cité de la Voile

Une immersion à bord d'un sous-marin français emblématique !

Le sous-marin Flore -S645 a navigué de 1964 à 1989 et a été très actif pendant la guerre froide. Témoin de la période d'activité de la base de Keroman jusqu'en 1997, sa visite ainsi que celle de son parcours d'exposition permanente invitent à la **découverte de l'histoire contemporaine, de la vie à bord et du fonctionnement des sous-marins.**

VISITE GUIDÉE DU SOUS-MARIN FLORE & SON MUSÉE

+

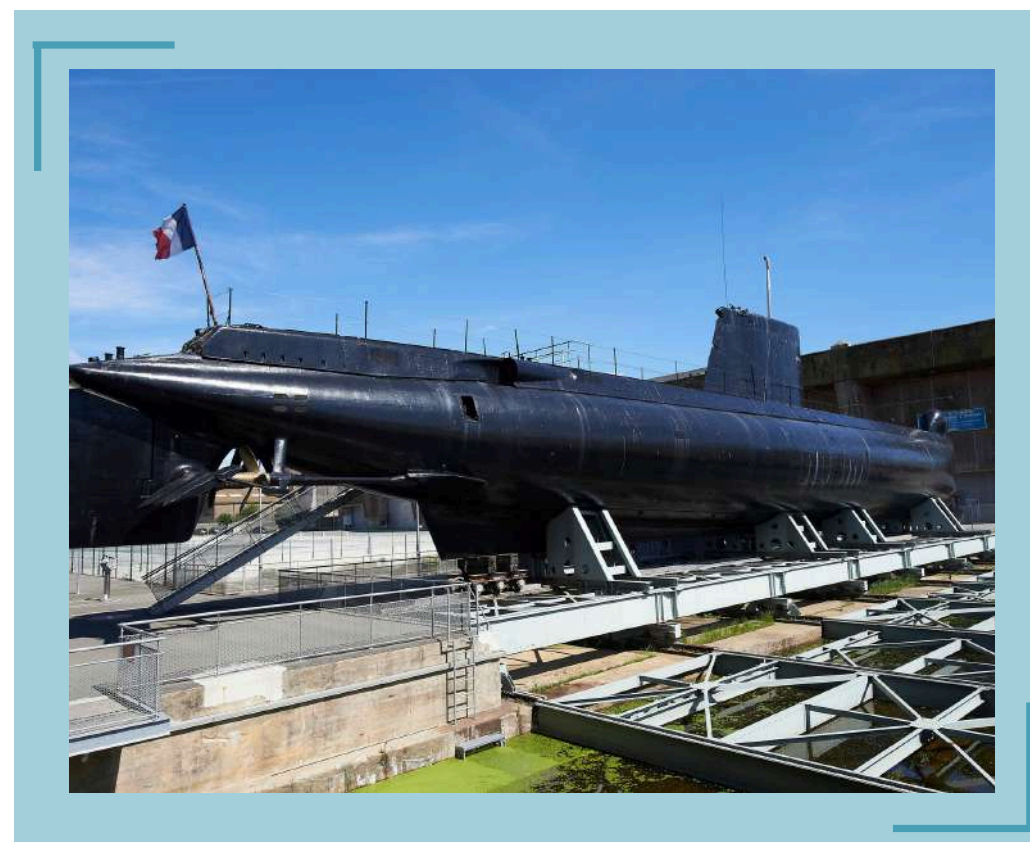
1 OU 2 ATELIERS THÉMATIQUES AU CHOIX



- LES OREILLES D'OR
- RENCONTRE AVEC UN SOUS-MARINIER



- MAIS POURQUOI ÇA FLOTTE ?
- ATTENTION, ÇA PENCHE !
- PERDS PAS LE NORD



Le pass culture



Le pass culture permet de financer les activités d'éducation artistique et culturelle de la 6ème à la terminale. Il permet une sensibilisation progressive et accompagnée de l'élève à la culture propice au développement de son autonomie jusqu'à sa majorité.

Les visites et ateliers à la Cité de la Voile, à la Cité des Moussaillons et au sous-marin Flore & son musée, sont éligibles au pass culture.

Les montants de la part collective :

- Collégiens de sixième, cinquième, quatrième et troisième : 25 €/élève
- Lycéens de seconde et élèves de CAP : 30 €/élève
- Lycéens de première : 20 €/élève
- Lycéens de terminale : 20 €/élève






 <https://passculture.pro/accueil>

Compléments aux alentours



La maison de la Mer construit avec vous un programme s'inscrivant dans votre projet pédagogique pour étudier :

-  L'environnement littoral et portuaire
-  Les pêches maritimes
-  Le commerce maritime
-  L'industrie navale



L'île de Groix est un lieu idéal pour étudier la roche et les cailloux dans un endroit paradisiaque !

En explorant ses plages et ses chemins, vous découvrirez une multitude de formes et de tailles différentes, chacune avec son **propre caractère** et son **histoire géologique**.



Exemple de planning prévisionnel



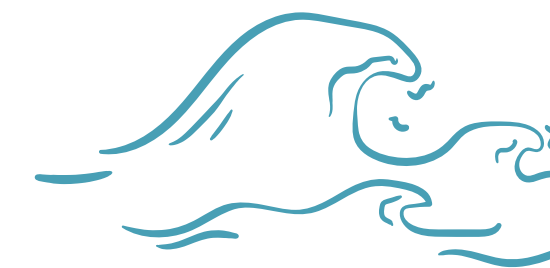
EXEMPLE DE PLANNING POUR UN SÉJOUR DE 4 JOURS

Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4
	8h : Petit-déjeuner	8h : Petit-déjeuner	8h : Petit-déjeuner
	De 9h30 à 12h Séance encadrée catamaran	De 10h à 11h30 Visite guidée de la Cité de la Voile	De 9h30 à 11h Atelier milieu marin
14h : Arrivée	12h30 : Déjeuner	12h30 : Déjeuner	12h : Départ
De 15h à 17h30 Randonnée palmée	De 15h à 17h Atelier milieu marin	De 14h30 à 16h Séance encadrée catamaran	12h30 : Panier repas
19h30 : Dîner	19h30 : Dîner	19h30 : Dîner	
		21h : Boum	



Nous adaptons avec vous le planning des activités selon vos envies

09



Plan d'accès

&

Contact

Sandie Boussard

Chargée de la clientèle Juniors

02.97.65.45.77

sandie.boussard@sellor.com

